

## 2026 年 ICPC 国际大学生程序设计竞赛

### 全国邀请赛（陕西）邀请函

\_\_\_\_\_:

国际大学生程序设计竞赛（International Collegiate Programming Contest，简称 ICPC）是一项面向全球高校的年度学科竞赛，是最具影响力的计算机领域学科竞赛之一，被誉为“计算机软件领域的奥林匹克竞赛”。

经 ICPC 亚洲区竞赛委员会授权，由陕西省计算机教育学会与西北工业大学计算机学院联合承办的 2026 年 ICPC 全国邀请赛（陕西），将于 2026 年 5 月 1 日至 2 日在西北工业大学举行。诚邀全国各大高校优秀学子齐聚西安，同场竞技、切磋交流。

本次赛事将严格遵循 ICPC 竞赛委员会制定的相关规则与流程。各参赛队伍需提前在 ICPC 官网（<https://icpc.global>）完成队员信息注册。

特邀请贵校派\_\_\_\_\_支参赛队至西北工业大学参赛。本次比赛，每支队伍需要缴纳 1000 元人民币参赛费，往返交通费和食宿费自理，竞赛组委会协助安排食宿和交通。请于 2026 年 4 月 15 日前完成竞赛报名流程。更多信息请见参赛指南，并请随时关注赛事 QQ 群(ICPC 西安赛站：665674380)发布的通知。欢迎贵校代表队前来参赛！

本次比赛参赛费接受银行转账及网上支付，支付时务必注明“ICPC+高校名称”，委托协办单位西安依科信息技术有限公司开具内容为“参赛费”的增值税普通电子发票。

#### 1. 银行账号信息

户名：西安依科信息技术有限公司  
账号：3700020909200183684  
开户行：中国工商银行股份有限公司  
西安长安区支行

#### 2. 网上支付



2026 年 ICPC 全国邀请赛（陕西）组织委员会



## 2026 年 ICPC 国际大学生程序设计竞赛

### 全国邀请赛（陕西）参赛指南

#### 一、报名规定：

每支参赛队由 1 名教练或领队、3 名正式参赛队员组成。参赛队员必须是所代表院校正式注册的学生，且参赛时其高中毕业时间不超过 5 年。指导教练必须是所在院校在职教师，负责竞赛活动的指导与组织工作。原则上每个高校参赛队不超过 3 支。

#### 二、报名办法：

1. 各个具备参赛资格的队伍请于 2026 年 4 月 15 日 24:00 前（以业务发起时间为准）将参赛费通过银行或网上支付；支付参赛费时，请务必备注“ICPC+高校名称”，并填写发票信息（<https://www.wjx.top/vm/PvfH0m1.aspx#>），便于我们提前开具发票。

2. 请各参赛队伍务必在 2026 年 4 月 15 日 24:00 之前完成队伍 ICPC 官网注册及中文信息填写（<https://v.wjx.cn/vm/m9p2mRO.aspx#>）。**2026 年 4 月 20 日 24:00 之后，将不再允许队伍中英文注册信息变动。**

#### 三、竞赛日程安排：

##### 1. 队伍签到

时间：2026 年 5 月 1 日 14:00~20:00

报到地点：西北工业大学长安校区实验大楼 B 座一楼大厅

##### 3. 热身赛

时间：2026 年 5 月 2 日 08:00~09:30

地点：西北工业大学长安校区实验大楼 B 座机房

##### 2. 开幕式

时间：2026 年 5 月 2 日 09:30~09:50

地点：西北工业大学长安校区实验大楼 B 座一楼大厅

##### 4. 正式赛

时间：2026 年 5 月 2 日 10:00~15:00

地点：西北工业大学长安校区实验大楼 B 座机房

## 5. 颁奖及闭幕式

时间：2026 年 5 月 2 日 16:00~17:00

地点：西北工业大学长安校区实验大楼 B 座一楼大厅

## 四、会务组联系方式：

e-mail: icpc@nwpu.edu.cn

电话：13609194880 李老师

13991350873 刘老师

## 五、比赛规则：

1. 竞赛试题数：10—13 题（英文）；

2. 比赛时长：5 小时，但当竞赛进行一定时间后，竞赛组委会主任可以因为出现不可预见的事件而调整比赛时间长度，一旦比赛时间长度发生改变，将会以及时并且统一的方式通告所有参赛队员。

3. 试题的解答通过局域网提交，每一次提交会被判为正确或者错误，判决结果会及时通知参赛队伍，每次不正确的提交将被加罚 20 分钟。

4. 竞赛时，允许参赛队员携带源代码、参考书、手册、字典等纸质参考资料，不准携带任何电子工具和电子媒质资料；

5. 参赛队员有权通过提交解释请求，针对题目描述中的不明确或错误的部分提问。如果裁判确认题目中确实存在不明确或错误的部分，将会通告所有参赛队伍进行声明或更正。

6. 根据正确解题的数目和耗时进行排名。在决定获奖的队伍时，如果多支队伍解题数目相同，则根据总耗时间与惩罚时间之和进行排名。

7. 竞赛所用编程语言为 C、C++、Java、Python。

8. 每支队伍使用一台计算机，所有队伍使用计算机的规格配置完全相同。

9. 在竞赛中，参赛队员不得和同组成员以及竞赛组委会指定工作人员以外的人交谈；系统支持人员可以回答和系统相关的问题，例如解释系统错误信息。

## 六、奖励规则：

比赛设金奖、银奖、铜奖三个奖励等级，金奖数为参赛队伍总数的 10%（不是整数时上取整），银奖数目为金奖数目的 2 倍，铜奖数目是金奖数目的 3 倍，优秀奖若干，大赛特别设立 1 项最佳女队奖（需女队数量达到 3 支及以上）、1 项最佳拼搏奖以及最快解题奖若干。