

# 2024 ICPC Asia EC 网络预选赛

## 赛事手册

### 一、赛前准备

1、教练向参赛队员传达赛事手册的各项内容，提醒比赛环节和注意事项，杜绝作弊行为、公平公正参赛。

特别说明：竞赛语言包括 C++、C 、Java 和 Python

3.7.7。不限制本地 IDE 的使用，但禁止任何 AI 插件。请**完全卸载插件**，否则可能在比赛中被取消资格。

2、按竞赛技术要求完成比赛软硬件环境测试工作。若测试过程中存在技术问题，请在 QQ 群 “ICPC Asia EC 教练群” 中咨询。正式比赛开始前 1 小时，停止咨询工作。

3、须自行准备考试需要的机器和环境，请保证比赛时周围半径两米内没有其他人。请按照 《OMS 用户自测流程》 完成本地考试条件测试，可参考教学视频 《如何搞定 OMS 监考系统》 以及补充视频 《OMS 踩坑排雷攻略》。请一定安装并自测**最新版本**（2.1.0）OMS 客户端，比赛前才发现问题可能会难以得到回复。

4、完成硬件测试。

1) 建议参赛队伍统一集中在本校机房，不同队伍间距超过 3 米；

2) 每个赛队的每名队员各须准备 1 台电脑登录系统，每台

电脑仅能连接 1 台显示器、1 套鼠标键盘，确保网络畅通，并安装监考环境和所需 IDE。请注意：开赛前请提前清空比赛用机的项目列表。请勿打开任何已有代码，以免造成不必要的问题；

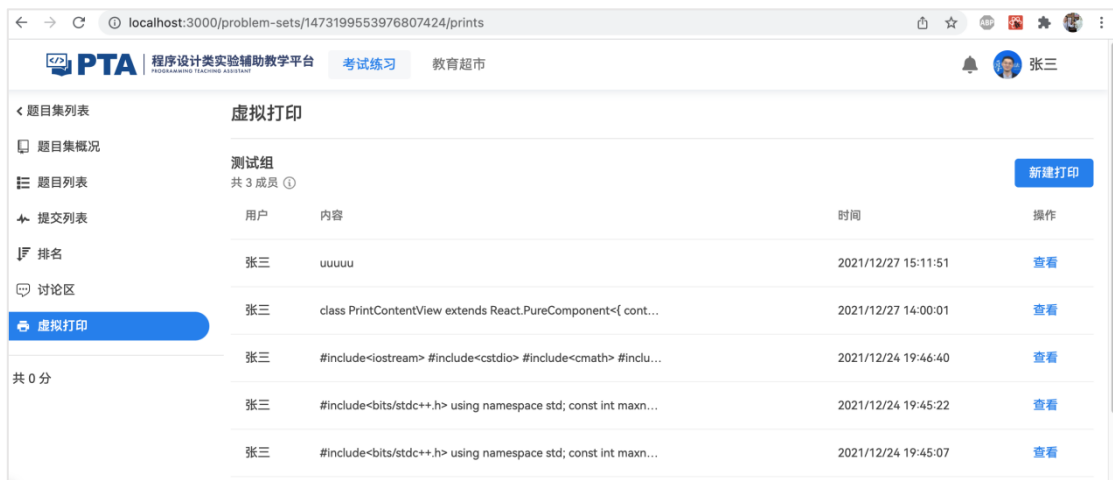
3) 每个赛队的每个队员配置两个摄像头，前置摄像头需要拍到队员和后置摄像头。后置摄像头为手机，放斜后方充分高处。其中队长的手机必须能同时拍摄到 3 名队员以及桌面环境。每位队员必须保证自己的双手全程被至少一个镜头拍到；

4) 测试机房网络速度，考虑多路视频接入时的大流量问题，建议多备份一种网络连接形式（比如手机热点）。

5) 本次比赛采用**虚拟打印**功能，**不需要打印机**打印赛题。

虚拟打印功能可使同一队伍中的多名队员实现代码共享。由队长在自己的主机上新建打印，其他队员用自己的机器可以查看 虚拟打印文档。

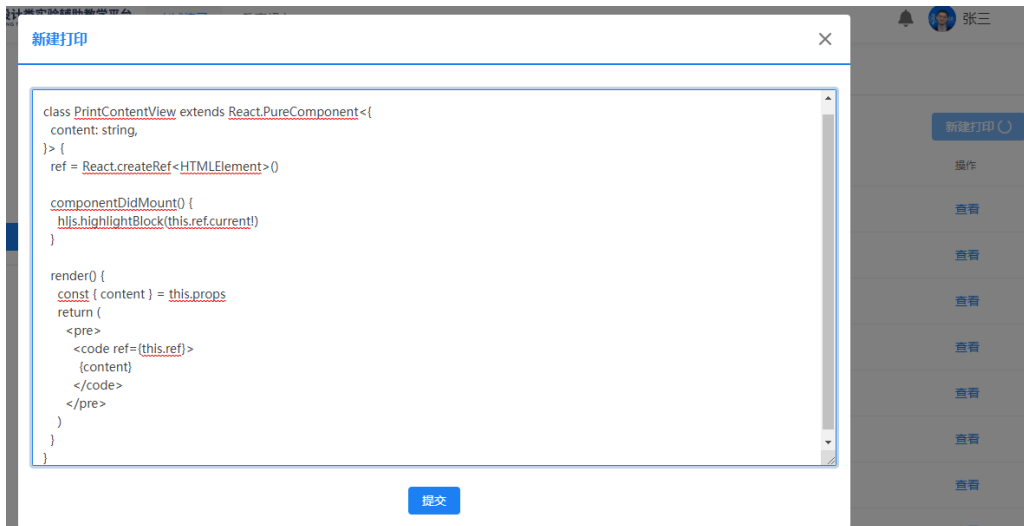
进入比赛题目集后，在左侧边导航栏中点击“虚拟打印”即可使用虚拟打印功能。



点击队名旁的图标可查看队伍成员权限信息。

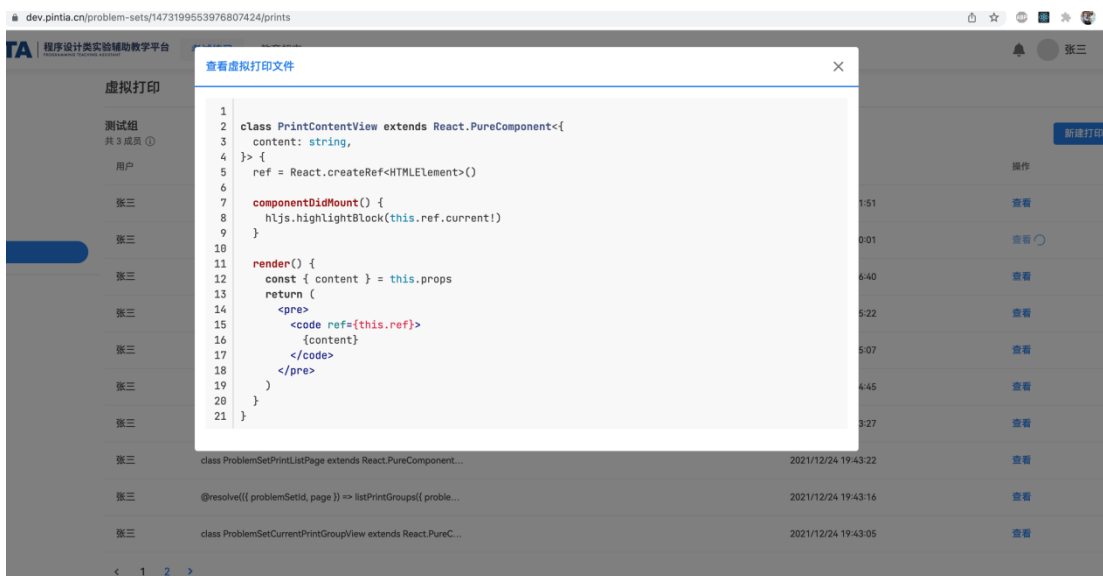


点击右上角“新建打印”按钮，在弹出的输入框内输入文本再点击“提交”即可。



新建打印成功后，全队成员均可在打印列表中看到此条记录，点击查看即可查看代码。

**注意：**只有队长使用的主机可以用于编写、调试、提交代码，其他队员的机器仅用于查看题目和查看代码，不得做任何其它动作，否则视为作弊。



5、安排好赛场服务人员。

安排本校正式教师或志愿者负责赛场服务和监督工作，可

进入监控范围，负责紧急事务处理。

#### 6、登录信息核对。

手机登录界面需要输入考号和姓名，请务必注意两栏信息不要填写错位。

## 二、正式比赛

1、正式比赛共 2 场，时间分别为 2024 年 9 月 15 日 13:00-18:00，2024 年 9 月 21 日 13:00-18:00，时长均为 5 小时。请务必提前半小时做好比赛软硬件准备工作。

#### 2、登录申请

OMS 监考系统会提前 1 小时开始接受登录请求。本次比赛登录不设审核，允许选手不提交环境视频及拍摄自拍照片，选手身份验证将在比赛开始后进行。相对的，选手在未检查身份前不可提前离场，否则成绩有可能被判无效。登录后切勿进行其他操作，等待监考老师查验证件。正式赛登录后至比赛开始前不能触碰鼠标和键盘。

3、正式赛 13:15 从未登录的参赛选手将不能登录。

#### 4、身份验证。

在登录后到比赛过程中，监考老师会逐一弹窗要求参赛队员出示学生证等，请大家实时关注窗口弹出的监考老师的通知。必要时监考老师会通过小程序语音呼叫，请将手机音量调到最大，为避免不必要麻烦，请大家务必在被通知时及时回应。

## 5、允许上厕所。

正式赛中当参赛选手需要上厕所时，由本校监督老师/志愿者在微信群中向监考老师报备“学校 队伍 参赛队员姓名上厕所”；不需要监考老师同意即可自行去厕所，不需跟拍，但应在 10 分钟内返回；返回后由本校监督老师/志愿者在微信群中向监考老师报备“学校 队伍 参赛队员姓名上厕所返回”；保证同一时间去同一厕所的不超过 1 名参赛队员。

## 6、本场比赛关于题目的在线提问。

若发现题目有异议，可以在讨论区提出异议。若题面有修改，会统一通过弹窗向全体参赛队发布。

## 7、故障处理。

1) 单个队员出现设备故障，在志愿者可与监考老师视频通话拍摄处理过程，若没有志愿者，在其余两名队员的摄像头拍摄下处理，满足“让我一直能看到你”原则；

2) 若出现机房停电、断网，教练或志愿者可以使用微信视频与监考老师通话，满足监考老师始终能看到参赛选手。

现场本校监督老师通知学生坐在座位上等待问题解决，不补比赛时间；

3) 若遇竞赛平台技术故障，会在 QQ 群“ICPC Asia EC 教练群”通知解决方法，并请现场本校监督老师通知学生。

### 三、赛后工作

1、比赛结束后，技术组将在 48 小时内完成得分代码查重和录屏检查。所有作弊行为处理完成后，由竞赛组委会正式发布成绩。

2、若对比赛结果有异议，可核查了解。申诉采用实名制，申诉书需由领队老师和 3 位队员签名，学校或学院盖章递交竞赛组委会。竞赛组委会将出具书面正式回复。

以上参赛要求的解释权归 ICPC Asia EC 竞赛暨组织委员会。未尽细节，由委员会另行补充说明。

ICPC Asia EC 竞赛暨组织委员会

2024 年 9 月 6 日

## 附件 1:

### 比赛注意事项

本次比赛采用双机位登录，必须完成以下步骤进入比赛界面：

第一步：按 <https://oms.pintia.cn/download-oms-client?tab=self-check> 要求完成自测。这步对应的代码是：`while ( 自测==无 ) { 自测; }`，谢谢。因未自测造成的各类问题，后果自负。

第二步：赛前将从本校教练处得到**考号和比赛码**。

第三步：OMS 监考系统会提前 1 小时开始接受登录请求。提交登录请求后会自动登录系统，登录后切勿进行其他操作，等待监考老师查验证件。

第四步：正式赛登录后至比赛开始前不能触碰鼠标和键盘。等待比赛开始。

比赛中可能遇到的问题及攻略。

#### 一、 没有比赛码

攻 略： 找本校教练。本次比赛只有教练需要加入监考群，队员遇到问题请首先向教练反映。

#### 二、 扫码扫出一堆乱码，如下图：



×

...

```
{"clientId":"f3b8ba85-30c1-4461-9a39-2b78f93bef66","command":"activate"}
```

攻 略：上图这个问题是因为**扫错码**。手机微信要扫的是比赛码，不是电脑上的 OMS 客户端二维码。

### 三、进了小程序，输入考号和姓名，显示“考生不存在”

攻 略：首先检查考号是否教练给出的考号，其次确认姓名和考号两栏是否填写错位。

### 四、审核通过了，但是客户端没反应

攻 略：不要在提交申请后关闭 OMS 客户端。客户端每次启动都会换一个不同的二维码——所以如果拍照扫的码跟当前显示出来的客户端码不是同一个，就不能登录成功。队员就只好重新拍照，重新提交申请。

### 五、OMS 客户端登录进去了，但是闪退了

攻 略：检查电脑上的**麦克风权限**，打开。如果还不行就换机器——这种事情自测的时候是可以发现并解决掉的。发生这种事情说明赛前没有自测，则后果自负。

### 六、第一机位窗口是黑的

攻 略：通常这种事情是由于火绒这一类杀毒软件控制了摄像头——取消杀毒软件对摄像头的保护，杀掉杀毒软件。注

意：全部操作要在第二机位（手机）镜头前完成。如果还不行，只能换机器——**换机的标准操作流程是：**监考老师将通过弹窗或直接呼叫提醒队员，并在监考群中要求教练视频通话对准出问题的队伍。队员得到允许后，在第二机位镜头前关闭电脑，换机器，启动 OMS 客户端。然后关闭第二机位小程序，重新拍照提交登录申请。

## 七、 第二机位黑了

攻 略： 让第二机位的手机出现在第一机位镜头里是非常重要的！系统会录下第二机位自己黑屏的过程，证明没有协助作弊者偷偷关了第二机位的手机。**标准操作是：**当监考老师弹窗提醒队员打开第二机位时，首先立刻（2秒内）点确认。然后把鼠标移动到 OMS 客户端右下角，悬浮时会出现一个二维码。此时手机小程序点击左上角退回主界面，选择“断线重连”，扫码即可恢复。如果反复尝试不成功，在纸上写“重新登录”，放到第一机位前给监考老师看清楚，同时呼叫教练。教练须在监考群中联系监考，与监考视频通话，拍摄出现问题的队伍。此时该队可重启小程序，重启 OMS 客户端，重新拍照提交登录申请。**友情提醒：**手机最好连着充电器。如果手机比较容易因过热而自动关机，最好有只备用手机。如果不想作弊的话，所有对手机的操作都要在第一机位镜头前

做，给自己留下清白的证据。